

オンライントーキング RPG

『ユビュ狼』

<ストーリー>

舞台はどこでもない国「ノーランド」

ヴァンセスラス王は家臣ユビュ親父の謀反によって暗殺され、王子ブーグルラスはこの国のどこかに身を隠しました。ユビュ家はこの間にノーランドを我が物にしようとしています。民衆は人民に紛れ込んだユビュ親父を探し出し追放して下さい。ユビュ親父はおっ母と共に、世論を誘導し民衆を混乱に陥し入れ、ノーランドを我がものとして下さい。

基本ルール

ユビュ家陣営と民衆陣営2つに分かれたプレイヤーたちがそれぞれの陣営の勝利を目指して戦います。昼のターンでプレイヤー全員の多数決により一人を排除する【追放】と夜のターンでユビュ家が任意のプレイヤーを排除する【処刑】を繰り返してゲームは進行します。ユビュ王を追放したら民衆陣営の勝ち。ユビュ家と民衆側の数が同数になる、または国民が一人もいなくなったらユビュ家陣営の勝利となります。また、夜のターンで王子ブーグルラスは【復讐】軍人ボルデュールには【防御】のイベントを担当します。(登場人物一覧参照)各キャラクターの特性を活かし陣営を勝利に導いてください

各陣営の勝利条件

ユビュ家：ユビュ家陣営と民衆陣営が同数になる。または国民が全員排除される。

民衆陣営：ユビュ親父を排除する。

ボルデュール：ゲーム終了時点まで排除されていない。

最低プレイ人数 8名 ※ゲームマスター(以下 GM)含む

<登場キャラクター>

ユビュ家

★ ユビュ親父 1名

ヴァンセスラス王を殺してノーランドを混乱に陥れた張本人。

夜のターンでユビュおっ母と共に【処刑】を行う。

昼のターンに【追放】されるか、ブーグルラスに【復讐】されると民衆の勝利となる。

★ユビュおっ母 1名

ユビュ親父の妻。ユビュ親父をサポートする。

夜のターンで【処刑】を行う。ブーグルラスに【復讐】されると排除される。

ユビュ親父が【追放】【復讐】されると負けとなる。

民衆側

○国民 3名

ノーランド国の国民。国民が一人もいなくなると、ユビュ家の勝利となる。

☆ブーグルラス（王家・民衆側） 1名

ヴァンセスラス王の末の王子。ノーランドに潜伏し反乱の時を待っている。

夜のターンで【復讐】を行う：指名したプレイヤーが国民以外だった場合、排除出来る。

→【復讐】したプレイヤーが排除されない場合、以下の二つの可能性がある

- ① そのプレイヤーは『国民』である
- ② そのプレイヤーはボルデュールに【防御】された『ユビュ家』である

☆ボルデュール 1名（軍人・その他）

勝利条件:ゲーム終了時点で【追放】も【処刑】も【復讐】もされていない。

情に流されやすく短絡的でユビュ家にも王家にも加担する軍人。

夜のターン【防御】:自分以外の任意の1人を【復讐】からも【処刑】からも守ることが出来る。なお、ユビュ家が勝利した方が獲得ポイントは高い。

<ゲームの進行 ZOOM 版>

ゲームを始める前に：ZOOMのチャット機能を使います。個人チャットと全体チャットの使い分けと、チャット画面を全画面表示にできるようにしておいてください。

第一夜「くそったれ!の夜」

GMは個人チャットでプレイヤーそれぞれに役職を送る。

次にユビュ親父とおっ母にお互いの名前を個人チャットで知らせる。

これ以降、夜のターンでユビュ親父とユビュおっ母は個人チャットでの相談が可能となる

一日目「閲兵式」

準備が整ったら、GM(ゲームマスター)は以下を宣言します。「ヴァンセスラス王がユビュ親父によって殺されました。民衆の皆さん、ユビュ親父を見つけ出し、ノーランドから追放してください。」

この後ゲームは昼のターンと夜のターンを交互に繰り返します。

〈昼のターン〉(1日目、制限時間3分 2日目以降 制限時間5分)

民衆は話し合い、その日、ノーランドから追放する人を GM の合図で全体チャットで投票し、多数決で【追放】する人を決定します。(追放された人は画面と音声をミュートする)

GM は追放された人の役職を全員に開示します。追放者はゲームを離れます。

複数のプレイヤーに同数の票が割れた場合は決戦投票(1分)を行います。

(他のプレイヤーを指すことは出来ません。また、当事者は投票出来ません)

また決戦投票を3回行っても票が割れている場合は、全員の多数決で裁判官を選任し、裁判官が独断で全員の中から追放者を決めます。

〈夜のターン〉

プレイヤー全員、チャット画面を全画面表示し、ミュートする。

夜には以下のイベントが起こります。

- ① 【防御】ボルデュール：任意のプレイヤーを【処刑】【復讐】から守ることができる
ボルデュールは GM に個人チャットで防御したい人の名前を伝える。
- ② 【処刑】ユビュ王・ユビュおっ母：ユビュ家以外のプレイヤー1人を【処刑】する。
夜になったらユビュ家は個人チャットで話し合い、二人は誰を処刑するか決め、GM に個人チャットで伝える。
- ③ 【復讐】ブーグルラス：任意のプレイヤー一人を選ぶ。選ばれたプレイヤーがユビュ家だった場合排除できる。
ブーグルラスは GM に個人チャットで復讐したい人の名前を確認する。

GM は【処刑】【復讐】の結果を該当者に個人チャットで知らせる。

該当のプレイヤーは画面と音声をミュートする。

GM は画面のミュートが確認できたら朝が来たことを全プレイヤーに教えてください。

★夜のターンで死亡したプレイヤーのカードは残ったプレイヤーには開示されません。

(また、イベントを発生させられるキャラクターが夜のターンで排除された場合でも GM はそのキャラクターがいるものとしてゲームを進行します)

★より高度な駆け引きの為に《ポイント計算》

ゲームに慣れてきたら、より高度な駆け引きを行うために、ポイント制を取り入れることをおすすめします。また、勝利した状況によってもらえるポイントが異なります。何度かプレイして合計ポイント数を競ってください。

① ユビュ家が勝利した。(ボルデュールは排除されている)

ユビュ家がノーランドの財産を根こそぎ我が物にします。

ユビュ親父	ユビュおっ母	ボルデュール	国民	ブーグルラス
150P	140P	0P	各 0P	0P

② ユビュ家が勝利。ボルデュールが生き残っている

ユビュ家がノーランドの財産を我が物にしますが、ボルデュールに分け前を渡します

ユビュ親父	ユビュおっ母	ボルデュール	国民	ブーグルラス
100P	90P	100P	各 0P	0P

③ 民衆が昼のターンでユビュ王を追放した(ボルデュールは排除されている)

国民は自分の財産を守り、更に王家の財宝を当分に山分けします。

ブーグルラスは財宝の一部を手に入れます

ユビュ親父	ユビュおっ母	ボルデュール	国民	ブーグルラス
0P	0P	0P	各 80P	50P

④ 民衆が昼のターンでユビュ王を追放したが、ボルデュールが生き残っていた。

国民は自分の財産を守り、更に王家の財宝を当分に山分け。ブーグルラスは財宝の一部をもらい、武人ボルデュールへの給金を民衆全員から支払う

ユビュ親父	ユビュおっ母	ボルデュール	国民	ブーグルラス
0P	0P	80P	各 60P	30P

⑤ ブーグルラスが夜のターンでユビュ王を倒した(ボルデュールは排除されている)

民衆側の勝利ですがブーグルラスが王位に返り咲くため王政は続行され、国民は財産から税金を納めます。またブーグルラスは王家の財宝の一部を手に入れます。

ユビュ親父	ユビュおっ母	ボルデュール	国民	ブーグルラス
0P	0P	0P	各 20P	80P

⑥ ブーグルラスが夜のターンでユビュ王を倒したがボルデュールが生き残っている

民衆側の勝利ですがブーグルラスが王位に返り咲くため王政は続行され、国民は財産から税金として納めます。またブーグルラスは王家の財宝の一部を手に入れます。

ブーグルラスがボルデュールに給金を支払います

ユビュ親父	ユビュおっ母	ボルデュール	国民	ブーグルラス
0P	0P	40P	各 20P	40P